

演繹データベースの問合せ処理

ICOT
第5研究室
三菱電機(株)

世 木 博 久

演繹データベース

知識（事実、ルール） ← 論理式による表現
演繹規則 ← 一階述語論理

データベースに明示的に書かれている情報のみならず、
論理的に演繹できる情報も引き出す

← 関係データベースの拡張

いかに効率的に情報を引き出すか？

→ 問合せ処理アルゴリズムの研究の重要性

問合せ処理アルゴリズムの満たすべき性質

- 健全性
- 完全性
- 停止性

解が有限個の場合に、全解を求めて停止する一般的なアルゴリズムは存在しない

- あるクラスのデータベースに対して、全解を求めて停止する効率的なアルゴリズムを見つける（例えばdatalog）

問合せ処理アルゴリズムの種類

- 下降（トップダウン）型アルゴリズム … 後向き推論

$$G \leftarrow G_1, \dots, G_n$$

\implies ルールの結論部のゴールを条件部のサブゴールへ分解

問合せから出発、単位節（ファクト）に到達すると成功

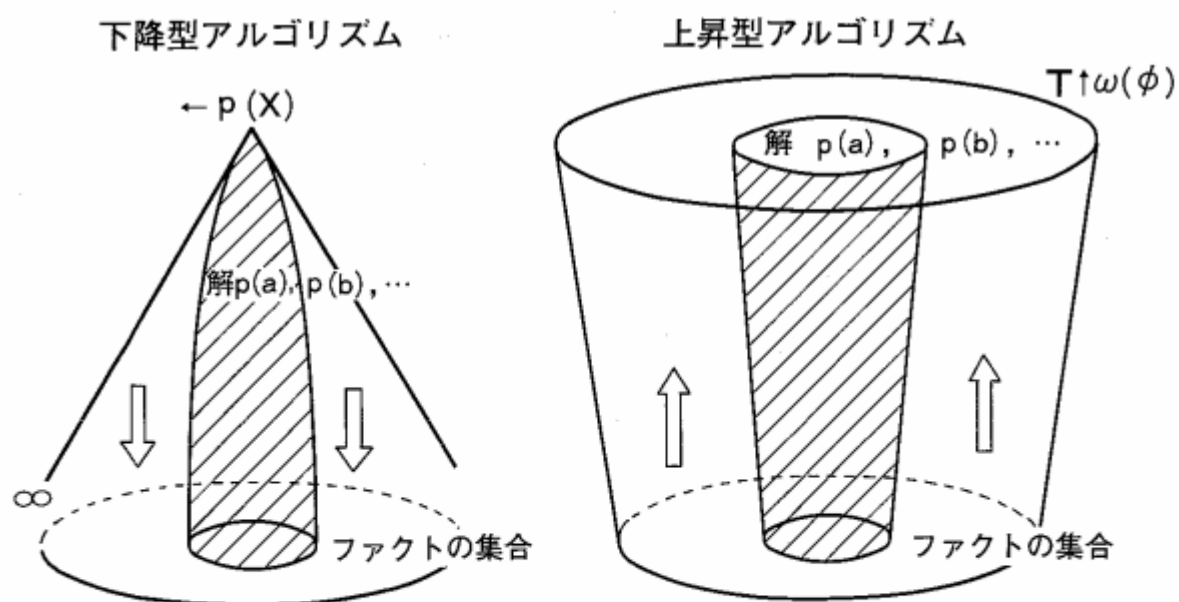
- 上昇（ボトムアップ）型アルゴリズム … 前向き推論

$$G \leftarrow G_1, \dots, G_n$$

\Leftarrow ルールの条件部が成立する時、結論部を導く

ファクトから出発、

ルール集合の不動点が導かれたら終了



goal-directedな計算
無限ループに陥る可能性

必ず停止 (datalogの場合)
ゴールと無関係な計算

上昇型アルゴリズムの改良：基本的な考え方

☆ 上昇型計算をgoal-directedにする

- 下降型計算時の変数の束縛情報の流れを上昇型計算にも導入
- … マジックセット法、Alexander法、制約子法

節： $p \leftarrow a, b, c$

==> 書き換え

$p \leftarrow \underline{\text{call_p}}, a, b, c$

ルールの発火を制限するアトムを節の本体に付け加える

どのように新アトム call_p を定義するか？

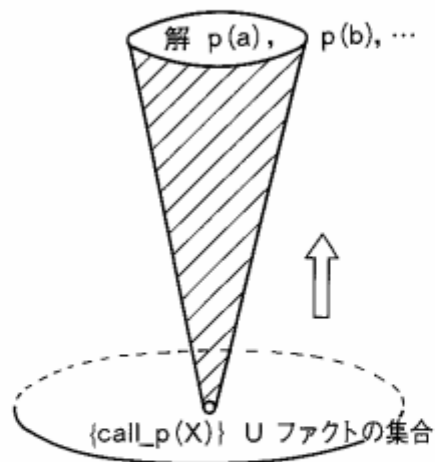
- 問合せに無関係な計算を行わず、解を失わない

==> 下降型計算で生成される p に関する問合せを含むように定義する

ルールの書換え

- 問合せ : $\leftarrow p$
==> ファクト : $call_p$ を導入
- 各 プログラム節 : $p \leftarrow a, b, c$
==> callアトムを定義するルール:
 $call_a \leftarrow call_p$
 $call_b \leftarrow call_p, a$
 $call_c \leftarrow call_p, a, b$
及び、解 p を導くルール:
 $p \leftarrow call_p, a, b, c$

ルールの書換えによる探索空間の制限



制約子callアトムの導入によるルール発火の制限

$call_a \leftarrow call_p(X), \dots$
 $call_b \leftarrow call_p(X), a$
...

ルール書換えの最適化 … 共通表現（中間結果）用のアトムを導入

節 $r : p \leftarrow a, b, c$ 改良版

$\Rightarrow \text{call_a} \leftarrow \text{call_p}$ $\text{call_b} \leftarrow \underline{\text{call_p, a}}$ $\text{call_c} \leftarrow \underline{\text{call_p, a, b}}$ $p \leftarrow \underline{\text{call_p, a, b, c}}$	$\text{call_a} \leftarrow \text{call_p}$ $\text{cont}(\text{id}(a), \text{info}(a)) \leftarrow \text{call_p}$ $\text{call_b} \leftarrow \text{cont}(\text{id}(a), \text{info}(a)), a$ $\text{cont}(\text{id}(b), \text{info}(b)) \leftarrow \text{cont}(\text{id}(a), \text{info}(a)), a$ $\text{call_c} \leftarrow \text{cont}(\text{id}(b), \text{info}(b)), b$ $\text{cont}(\text{id}(c), \text{info}(c)) \leftarrow \text{cont}(\text{id}(b), \text{info}(b)), b$ $p \leftarrow \text{cont}(\text{id}(c), \text{info}(c)), c$
---	--

$\text{id}(g)$: 節 r のアトム g の識別子

$\text{info}(g)$: サブゴール $\leftarrow g$ 以降の計算に必要な変数の束縛情報

例題：グラフの到達可能性問題

プログラム $\text{path}(X, Y) \leftarrow \text{path}(X, Z), \text{path}(Z, Y)$ … (1)

$\text{path}(X, Y) \leftarrow \text{arc}(X, Y)$ … (2)

問合せ $\leftarrow \text{path}(a, X)$ に対するルール変換：

- ・ 問合せから $\text{call_path}(a, X)$
- ・ 節 (1) から：
 $\text{call_path}(X, Z) \leftarrow \text{call_path}(X, Y)$
 $\text{cont}(1-1, [X, Y, Z]) \leftarrow \text{call_path}(X, Y)$
 $\text{call_path}(Z, Y) \leftarrow \text{cont}(1-1, [X, Y, Z]), \text{path}(X, Z)$
 $\text{cont}(1-2, [X, Y, Z]) \leftarrow \text{cont}(1-1, [X, Y, Z]), \text{path}(X, Z)$
 $\text{path}(X, Y) \leftarrow \text{cont}(1-2, [X, Y, Z]), \text{path}(Z, Y)$
- ・ 節 (2) から：
 $\text{path}(X, Y) \leftarrow \text{call_path}(X, Y), \text{arc}(X, Y)$

上昇型アルゴリズム：Alexander Templates

- ・マジックセット法、Alexander法の一般化
- ・任意のホーン節データベースに適用可能

(1) ルールの書き換え

プログラム P → ルール集合 R

(2) 上昇型計算

ルール集合 R の不動点 $T \uparrow \omega (\phi)$ を求める

セミナイーブ評価による効率化

(差分集合を用いて重複計算を除去)

Alexander Templates の性質

- ・健全性
- ・完全性
- ・停止性 (任意の data log プログラムに対して)

☆ 下降型アルゴリズムと同じ効率を上昇型の計算で実現している

下降型アルゴリズムとの比較

下降型アルゴリズムをどのくらい良くシミュレートしているか？

下降型	←G	上昇型	T↑1)	call_G
幅優先	/ \			
	←G1, ...		T↑2)	call_G1,
	...			cont(id(G1), info(G1))...
			...	
	□ (解 G')		T↑k)	G'

- ・ ノードと上昇型計算で得られるアトムの間の一対一の対応
 - ・ ループチェック ⇔ セミナイーブ評価による重複除去
- ☆ 下降型+テーブル化機能の複雑な計算を、単純な上昇型計算で実現

今後の課題

(1) 拡張

data log からより広いクラスへ

(2) 応用

全解探索機能を用いたさまざまな応用

… プログラムの抽象解釈 [金森 90]

(3) アルゴリズムの並列化

KL1 による効率的な実現